

**หลักสูตร วิทยาศาสตร์บัณฑิต**

**สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์**

**ชื่อย่อปริญญาภาษาไทย วท.บ. (วิทยาการคอมพิวเตอร์) ภาษาอังกฤษ B.Sc. (Computer Science)**

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 135 หน่วยกิต	สาระที่ 7 สุนทรียศาสตร์และกีฬา	จำนวน 2 หน่วยกิต
<b>1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป จำนวน 30 หน่วยกิต</b>	เลือกเรียนจากสาระต่อไปนี้	
<b>สาระที่ 1 ศาสตร์พระราชาและประโยชน์เพื่อนมนุษย์</b>	895-020 จิมไทย	1(1-0-2)
<b>จำนวน 4 หน่วยกิต</b>	895-021 ร้อง เล่น เต้นรำ	1(1-0-2)
001-102 ศาสตร์พระราชากับการพัฒนาที่ยั่งยืน 2(2-0-4)	895-022 จังหวะจะเพลง	1(1-0-2)
388-100 สุขภาวะเพื่อเพื่อนมนุษย์ 1(1-0-2)	895-023 กีตาร์	1(1-0-2)
315-200 ประโยชน์เพื่อนมนุษย์ 1(1-0-2)	895-024 อูคูเลเล่	1(1-0-2)
<b>สาระที่ 2 ความเป็นพลเมืองและชีวิตที่สันติ จำนวน 5 หน่วยกิต</b>	895-025 ฮาร์โมนิกา	1(1-0-2)
950-101 จิตวิวัฒน์ 1(1-0-2)	895-026 ดุหนั่งดูละครย้อนดูตน	1(1-0-2)
950-102 ชีวิตที่ดี 2(2-0-4)	895-027 วรรณกรรมภาษาไทย	1(1-0-2)
895-001 พลเมืองที่ดี 2(2-0-4)	895-028 การวาดเส้นสร้างสรรค์	1(1-0-2)
<b>สาระที่ 3 การเป็นผู้ประกอบการ จำนวน 1 หน่วยกิต</b>	895-030 วายน้ำ	1(1-0-2)
001-103 ใฝ่ดีสู่ความเป็นผู้ประกอบการ 1(1-0-2)	895-031 เทนนิส	1(1-0-2)
<b>สาระที่ 4 การอยู่อย่างรู้เท่าทัน และการรู้ดิจิทัล จำนวน 4 หน่วยกิต</b>	895-032 บาสเกตบอล	1(1-0-2)
<b>การอยู่อย่างรู้เท่าทัน จำนวน 2 หน่วยกิต</b>	895-033 กรีฑา	1(1-0-2)
315-201 ชีวิตแห่งอนาคต 2(2-0-4)	895-034 กีฬา	1(1-0-2)
<b>การรู้ดิจิทัล จำนวน 2 หน่วยกิต</b>	895-035 เปตอง	1(1-0-2)
345-104 รู้ทันเทคโนโลยีดิจิทัล 2(2-0-4)	895-036 ถ่ายพิกแกรม	1(1-0-2)
<b>สาระที่ 5 การคิดเชิงระบบ การคิดเชิงตรรกะและตัวเลข</b>	895-037 แบดมินตัน	1(1-0-2)
<b>จำนวน 4 หน่วยกิต</b>	895-038 เทเบิลเทนนิส	1(1-0-2)
<b>การคิดเชิงระบบ จำนวน 2 หน่วยกิต</b>	895-039 การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ	1(1-0-2)
315-202 การคิดกับการใช้เหตุผล 2(2-0-4)	340-162 สุนทรียศาสตร์การถ่ายภาพ	1(1-0-2)
<b>การคิดเชิงตรรกะและตัวเลข จำนวน 2 หน่วยกิต</b>	061-001 ความงามของนาฏศิลป์ไทย	1(1-0-2)
322-100 คำนวณศิลป์ 2(2-0-4)	472-116 ถักทอเส้นใย เข้าใจท้องถิ่น*	1(1-0-2)
<b>สาระที่ 6 ภาษาและการสื่อสาร จำนวน 4 หน่วยกิต</b>	472-117 สุขภาพดี ชีวิตมีสุข*	1(1-0-2)
890-001 วรรณคดีภาษาอังกฤษ 2(2-0-4)	142-234 โลกสวย*	1(1-0-2)
890-002 ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน 2(2-0-4)	142-135 พับเพียบเรียบร้อย*	1(1-0-2)
890-003 ภาษาอังกฤษพร้อมใจ 2(2-0-4)	142-136 ปั้นดินให้เป็นดาว*	1(1-0-2)
890-004 ภาษาอังกฤษยุคดิจิทัล 2(2-0-4)	142-137 ใครๆ ก็วาดได้*	1(1-0-2)
890-005 ภาษาอังกฤษเชิงวิชาการ 2(2-0-4)	142-138 มนต์รักเสียงดนตรี*	1(1-0-2)
(หมายเหตุ : นักศึกษาลงทะเบียนเรียน 2 รายวิชาตามกลุ่มคะแนน	142-139 ท่องโลกศิลปะ*	1(1-0-2)
O-NET โดยที่นักศึกษาที่ได้คะแนน O-NET ต่ำกว่า 30 คะแนน	142-237 ดีไซน์เนอร์ชุดคำ*	1(1-0-2)
ต้องลงทะเบียนเรียนรายวิชา 890-001 ก่อน )	<b>* จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ</b>	

วิชาเลือก 6 หน่วยกิต นักศึกษาเลือกเรียน	891-050 ภาษาเยอรมันเบื้องต้น	2(2-0-4)
ภาษาและการสื่อสาร อย่างน้อยจำนวน 2 หน่วยกิต ดังนี้	และให้นักศึกษาเลือกเรียนรายวิชาจากกลุ่มสาระที่	
890-010 การพัฒนาทักษะการเขียนภาษาอังกฤษ	กำหนดหรือจากรายวิชาเลือกของหมวดวิชาศึกษาทั่วไปที่	
890-011 อ่านได้ใกล้ตัว	เปิดสอนในคณะ/วิทยาเขตต่างๆ ตามที่หลักสูตรกำหนด	
890-012 เทคนิคพิชิตการอ่าน	ทั้งนี้ต้องตรงตามปรัชญาของหมวดวิชาศึกษาทั่วไปซึ่ง	
890-013 อ่านงานเขียนเชิงวิชาการสาราณูใจ	ผ่านความเห็นชอบจากศูนย์ศึกษาทั่วไป มหาวิทยาลัย	
890-014 ฟีกสาเนียงผ่านเสียงเพลง	สงขลานครินทร์ จำนวน 0 - 4 หน่วยกิต ดังรายวิชา	
890-015 ไขวกรณอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตจริง	ต่อไปนี้	
890-020 การสนทนาภาษาอังกฤษ	315-103 ความรู้ทั่วไปทางด้านทรัพย์สินทางปัญญา	2(2-0-4)
890-021 ฟังแล้วพูดภาษาอังกฤษ	348-103 การประยุกต์นาโนเทคโนโลยี	2(2-0-4)
890-022 การนำเสนอและการพูดในที่สาธารณะ	340-103 วิทยาศาสตร์ประยุกต์เพื่อชีวิต	2(2-0-4)
เป็นภาษาอังกฤษ	340-151 วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีในชีวิตประจำวัน	2(2-0-4)
890-023 การเรียนรู้ภาษาอังกฤษผ่านทางวัฒนธรรม	332-100 ญญแจไขธรรมชาติ	2(2-0-4)
890-024 รังสรรค์หนังสือสั้นภาษาอังกฤษ	336-214 กินดี ชีวิตดี	2(2-0-4)
890-025 ทักษะการเรียนรู้ภาษาอังกฤษเพื่อการศึกษาต่อ	336-216 ยาและสุขภาพ	2(2-0-4)
890-026 บูรณาการอ่านเขียนภาษาอังกฤษ	336-215 ชีวิตปลอดภัยจากสารพิษ	2(2-0-4)
890-030 การสื่อสารภาษาอังกฤษเชิงธุรกิจ	895-040 จิตวิทยาความรัก	2(2-0-4)
890-031 ภาษาอังกฤษในที่ทำงาน	895-041 ปรัชญาจริยะ	2(2-0-4)
890-032 ภาษาอังกฤษสำหรับนักท่องเที่ยว	895-042 ศิลปะการสื่อสารภาษาไทยในศตวรรษที่ 21	2(2-0-4)
890-040 การเขียนเพื่อการสมัครงาน	895-043 การใช้ภาษาไทย	2(2-0-4)
890-033 ภาษาอังกฤษสำหรับผู้บริโภคและผู้ประกอบการรุ่นใหม่	895-044 ภาษาไทยร่วมสมัย	2(2-0-4)
890-041 ภาษาอังกฤษเพื่อการสัมภาษณ์งาน	895-045 ทักษะการสื่อสาร	2(2-0-4)
890-050 แพลตฟิอูเกิล	895-046 ความคิดและการสื่อสาร	2(2-0-4)
890-071 พิชิตข้อสอบภาษาอังกฤษเพื่อการศึกษาต่อ	895-047 ประวัติศาสตร์ในภาพยนตร์	2(2-0-4)
890-061 ภาษาอังกฤษเพื่อการเรียนรู้เท่าทันสื่อดิจิทัล	895-048 การวาดเส้นและระบายสี	2(2-0-4)
890-070 พิชิตข้อสอบภาษาอังกฤษเพื่อการทำงาน	895-049 ศิลปะกับความสุข	2(2-0-4)
890-060 ภาษาอังกฤษตลอดเวลา	895-053 การท่องเที่ยวเชิงจิตอาสา	2(2-0-4)
891-010 ภาษาญี่ปุ่นเบื้องต้น	895-050 ศิลปะในสังคมพหุวัฒนธรรม	2(2-0-4)
891-011 สนทนาภาษาญี่ปุ่นในชีวิตประจำวัน	895-051 ศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย	2(2-0-4)
891-012 สนทนาภาษาญี่ปุ่นในที่ทำงาน	895-052 การท่องเที่ยวเชิงสร้างสรรค์	2(2-0-4)
891-020 ภาษาจีนเบื้องต้น	895-054 การเรียนรู้ผ่านการท่องเที่ยวแบบประหยัด	2(2-0-4)
891-021 สนทนาภาษาจีนในชีวิตประจำวัน	895-055 ตะลุยแดนมรดกโลก	2(2-0-4)
891-022 สนทนาภาษาจีนในที่ทำงาน	895-056 สงขลาศึกษา	2(2-0-4)
891-030 ภาษามลายูเบื้องต้น	895-057 คนตรีไทย	2(2-0-4)
891-031 สนทนาภาษามลายูในชีวิตประจำวัน	895-058 สังกิตศิลป์ไทย	2(2-0-4)
891-032 สนทนาภาษามลายูเพื่อการท่องเที่ยว	895-059 คนตรีตะวันตก	2(2-0-4)
891-040 ภาษาเกาหลีเบื้องต้น	895-060 การพลศึกษาและนันทนาการ	2(2-0-4)
891-041 สนทนาภาษาเกาหลีในชีวิตประจำวัน	895-061 ฟิตและเฟิร์ม	2(2-0-4)
891-042 สนทนาภาษาเกาหลีในที่ทำงาน	895-062 ลดเวลานั่ง เพิ่มเวลายืน	2(2-0-4)
	895-063 อ้วนได้ก็ผอมได้	2(2-0-4)
	895-070 ภูมิปัญญาในการดำเนินชีวิต	2(2-0-4)

874-192 กฎหมายเพื่อการประกอบอาชีพและ การดำเนินชีวิตประจำวัน	2(2-0-4)	344-242 การโปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น	3(2-2-5)
874-194 ภาษีอากรกับชีวิต	2(2-0-4)	344-311 การวิเคราะห์และออกแบบขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)
001-131 สุขภาวะกายและจิต	2(2-0-4)	344-331 การวิเคราะห์และออกแบบ ระบบสารสนเทศ	3(2-2-5)
874-193 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับกฎหมายและ กระบวนการยุติธรรม	2(2-0-4)	344-351 วิศวกรรมซอฟต์แวร์เบื้องต้น	3(2-2-5)
874-195 สิทธิมนุษยชนกับความเป็นพลเมือง	2(2-0-4)	<b>(4) กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ</b>	
190-404 ธรรมชาติบำบัด	2(2-0-4)	344-101 พื้นฐานวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
<b>2. หมวดวิชาเฉพาะ จำนวน 99 หน่วยกิต</b>		344-211 โครงสร้างข้อมูล	3(2-2-5)
<b>1. กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์พื้นฐาน จำนวน 18 หน่วยกิต</b>		344-321 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย	3(2-2-5)
322-101 แคลคูลัส 1	3(3-0-6)	344-341 ระบบปฏิบัติการ	3(2-2-5)
322-102 แคลคูลัส 2	3(3-0-6)	344-361 หลักการระบบฐานข้อมูล	3(2-2-5)
324-101 เคมีทั่วไป 1	3(3-0-6)	<b>(5) กลุ่มฮาร์ดแวร์และสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์</b>	
325-101 ปฏิบัติการเคมีทั่วไป 1	1(0-3-0)	344-221 สถาปัตยกรรมและองค์ประกอบ คอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
330-101 หลักชีววิทยา 1	3(3-0-6)	<b>3. กลุ่มวิชาเลือก 24 หน่วยกิต</b>	
331-101 ปฏิบัติการหลักชีววิทยา 1	1(0-3-0)	เลือกจากรายวิชาในกลุ่มวิชาชีพหรือรายวิชาเลือกวิชาชีพที่ ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์เปิดสอนหรือรายวิชาที่ ภาควิชาอื่น หรือคณะอื่น เปิดสอนทั้งในและต่างประเทศ ซึ่งคณะกรรมการบริหารหลักสูตรเห็นชอบให้เป็นวิชาเลือก ของหลักสูตรได้ โดยเลือกเรียนในกลุ่มวิชาชีพที่สนใจอย่าง น้อย 9 หน่วยกิต ทั้งนี้ เพื่อให้ให้นักศึกษาเกิดความชำนาญใน แขนงวิชานั้น ๆ ดังนี้	
332-101 ฟิสิกส์พื้นฐาน 1	3(3-0-6)	<b>3.1 กลุ่มวิชาเลือกกลุ่มวิชาชีพ</b>	
332-111 ปฏิบัติการฟิสิกส์พื้นฐาน 1	1(0-2-1)	<b>ก) กลุ่มวิชาชีพวิทยาการสารสนเทศ</b>	
<b>2. กลุ่มวิชาบังคับ 57 หน่วยกิต</b>		344-231 ระบบสารสนเทศทางธุรกิจ	3(2-2-5)
<b>2.1 วิชาแกน 12 หน่วยกิต</b>		344-232 ระบบการจัดการความรู้	3(3-0-6)
322-203 คณิตศาสตร์พื้นฐาน 3	3(3-0-6)	344-233 การวิเคราะห์และการค้นคืนสารสนเทศ	3(3-0-6)
322-232 พิชคณิตเชิงเส้น	3(3-0-6)	344-342 การออกแบบและการโปรแกรมเชิงวัตถุ	3(2-2-5)
344-281 คณิตศาสตร์สำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)	344-362 ระบบฐานข้อมูลขั้นสูง	3(2-2-5)
347-201 สถิติพื้นฐาน	3(2-2-5)	344-431 ระบบสนับสนุนการจัดการและตัดสินใจ	3(3-0-6)
<b>2.2 วิชาเฉพาะ 45 หน่วยกิต</b>		344-463 วิทยาการข้อมูล	3(3-0-6)
<b>(1) กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ</b>		344-461 คลังข้อมูลและการทำเหมืองข้อมูล	3(3-0-6)
344-251 การออกแบบซอฟต์แวร์เชิงปฏิบัติสัมพันธ์	2(1-2-3)	344-462 ปฏิบัติการการจัดการระบบฐานข้อมูล	1(0-2-1)
344-492 จรรยาบรรณทางวิชาชีพและสังคม	1(1-0-2)	<b>ข) กลุ่มวิชาชีพระบบและเครือข่ายคอมพิวเตอร์</b>	
344-493 การประมวลและทดสอบความรู้ สำหรับนักวิทยาการคอมพิวเตอร์	1(0-2-1)	344-322 ไมโครโพรเซสเซอร์และการเชื่อมต่อ	3(2-2-5)
<b>(2) กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์</b>		344-325 ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
344-371 ปัญญาประดิษฐ์ 1	3(3-0-6)	344-326 เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและการประยุกต์	3(2-2-5)
344-391 โครงการทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1	1(0-3-0)	344-421 สถาปัตยกรรมเชิงบริการและเว็บเซอร์วิส	3(2-2-5)
344-392 สัมมนาทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	1(0-2-1)		
344-491 โครงการทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2	2(0-6-0)		
<b>(3) กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์</b>			
344-141 พื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	2(1-2-3)		
344-241 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์และ การแก้ปัญหา	2(1-2-3)		

344-422	ความมั่นคงของระบบและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
344-423	วิศวกรรมโปรโตคอล	3(2-2-5)
344-424	ระบบประมวลผลแบบกระจาย	3(3-0-6)
344-425	ปฏิบัติการการจัดการระบบและเครือข่าย	1(0-2-1)
<b>ค) กลุ่มวิชาชีพซอฟต์แวร์</b>		
344-343	การโปรแกรมเชิงตรรกะ	3(3-0-6)
344-471	ปัญญาประดิษฐ์ 2	3(3-0-6)
344-472	หลักการประมวลผลภาษาธรรมชาติ	3(3-0-6)
344-473	หลักการโครงข่ายประสาทเทียม	3(3-0-6)
344-474	การรู้จำรูปแบบ	3(3-0-6)
344-482	คอมพิวเตอร์กราฟิกส์เบื้องต้น	3(3-0-6)
344-483	การประมวลผลภาพเชิงดิจิทัล	3(2-2-5)
344-484	การประมวลผลสัญญาณเชิงตัวเลขเบื้องต้น	3(3-0-6)
<b>ง) กลุ่มวิชาชีพวิศวกรรมซอฟต์แวร์</b>		
344-451	การจัดการโครงการและคุณภาพซอฟต์แวร์	3(2-2-5)
344-452	การวัดและประเมินซอฟต์แวร์	3(3-0-6)
344-453	เทคนิคการทดสอบซอฟต์แวร์	3(2-2-5)
344-454	วิศวกรรมความต้องการ	3(2-2-5)
344-455	วิศวกรรมซอฟต์แวร์เชิงวัตถุ	3(2-2-5)
<b>3.2 กลุ่มวิชาเลือกวิชาชีพอื่น ๆ</b>		
344-243	เทคนิคการโปรแกรมบนเว็บ	3(2-2-5)
344-282	การออกแบบกราฟิกส์และการประยุกต์ทัศนศิลป์ด้วยคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
344-323	การโปรแกรมไมโครคอนโทรลเลอร์ 1	3(2-2-5)
344-324	การโปรแกรมไมโครคอนโทรลเลอร์ 2	3(2-2-5)
344-344	การแก้ปัญหาด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์	3(2-2-5)
344-345	การโปรแกรมอุปกรณ์สื่อสารเคลื่อนที่และการประยุกต์	3(2-2-5)
344-346	การโปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
344-381	เทคนิคการจัดการ	3(3-0-6)
344-382	การจำลอง	3(2-2-5)
344-411	วิทยาการเข้ารหัสลับเบื้องต้น	3(3-0-6)
344-441	การสร้างตัวแปลภาษา	3(2-2-5)
344-481	ทฤษฎีการคำนวณ	3(3-0-6)
344-494	การฝึกงานทางคอมพิวเตอร์	2(0-6-0)
344-495	สหกิจศึกษา	6(0-18-0)
344-496	หัวข้อพิเศษทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1	3(3-0-6)

344-497	หัวข้อพิเศษทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2	3(2-2-5)
344-498	หัวข้อพิเศษทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 3	2(2-0-4)
344-499	หัวข้อพิเศษทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 4	2(1-2-3)

### 3.3 วิชาที่เปิดสอนโดยภาควิชาบริหารธุรกิจ

460-103	หลักการตลาด	3(3-0-6)
460-201	กฎหมายธุรกิจ	3(3-0-6)
461-101	หลักการบัญชีเบื้องต้น	3(3-0-6)

### รายวิชาที่เปิดสอนโดยหลักสูตรอื่น

เลือกเรียนรายวิชาในหลักสูตรอื่นที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ เช่น วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณิตศาสตร์ สถิติ ฟิสิกส์ หรือหลักสูตรอื่น ๆ ซึ่งมีเนื้อหาไม่ซ้ำซ้อนกับรายวิชาในหลักสูตร โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการบริหารหลักสูตร

เพื่อให้การพัฒนาหลักสูตรเป็นไปอย่างต่อเนื่องและสอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงทางเทคโนโลยี ภาควิชาฯ อาจกำหนดรายวิชาอื่น ๆ ที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ หรือมหาวิทยาลัยอื่น ๆ ทั้งในประเทศและต่างประเทศ ซึ่งได้พิจารณาแล้วเห็นว่ามีประโยชน์ต่อสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ให้เป็นวิชาเลือกในหมวดวิชาเฉพาะ กลุ่มวิชาเลือกเพิ่มเติม ได้ตามความเหมาะสม

### 3. หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต

นักศึกษาสามารถเลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ที่สนใจที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ หรือมหาวิทยาลัยอื่น ๆ ทั้งในประเทศและต่างประเทศ โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการบริหารหลักสูตร

## แผนการศึกษาตลอดหลักสูตร

### ปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1		ภาคการศึกษาที่ 2	
322-101 แคลคูลัส 1	3(3-0-6)	322-102 แคลคูลัส 2	3(3-0-6)
324-101 เคมีทั่วไป 1	3(3-0-6)	322-100 คำนวณศิลป์	2(2-0-4)
325-101 ปฏิบัติการเคมีทั่วไป 1	1(0-3-0)	344-101 พื้นฐานวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
330-101 หลักชีววิทยา 1	3(3-0-6)	344-141 พื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	2(1-2-3)
331-101 ปฏิบัติการหลักชีววิทยา 1	1(0-3-0)	345-104 ฐานเทคโนโลยีดิจิทัล	2(2-0-4)
332-101 ฟิสิกส์พื้นฐาน 1	3(3-0-6)	895-001 พลเมืองที่ดี	2(2-0-4)
332-111 ปฏิบัติการฟิสิกส์พื้นฐาน 1	1(0-2-1)	xxx-xxx รายวิชากลุ่มภาษาและสื่อสาร	2(1-2-3)
950-102 ชีวิตที่ดี	2(2-0-4)	xxx-xxx รายวิชากลุ่มสุนทรียศาสตร์และกีฬา	1(x-y-z)
950-101 จิตวิวัฒน์	1(1-0-2)	<b>รวม</b>	<b>17(x-y-z)</b>
388-100 การช่วยชีวิตพื้นฐาน	1(1-0-2)		
890-001 สรรสาระภาษาอังกฤษ (ไม่นับหน่วยกิตจบ)	2(2-0-4)		
<b>รวม</b>	<b>19 หรือ 21 (x-y-z)</b>		

### ปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1		ภาคการศึกษาที่ 2	
315-201 ชีวิตแห่งอนาคต	2(2-0-4)	001-102 ศาสตร์พระราชากับการพัฒนาที่ยั่งยืน	2(2-0-4)
315-202 การคิดกับการใช้เหตุผล	2(2-0-4)	315-200 ประโยชน์เพื่อเพื่อนมนุษย์	1(1-0-2)
322-203 คณิตศาสตร์พื้นฐาน 3	3(3-0-6)	322-232 ฟิสิกคณิตเชิงเส้น	3(3-0-6)
344-221 สถาปัตยกรรมและองค์ประกอบ คอมพิวเตอร์	3(2-2-5)	344-211 โครงสร้างข้อมูล	3(2-2-5)
344-241 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์และ การแก้ปัญหา	2(1-2-3)	344-242 การโปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น	3(2-2-5)
344-281 คณิตศาสตร์สำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)	344-251 การออกแบบซอฟต์แวร์เชิงปฏิบัติสัมพันธ์	2(1-2-3)
xxx-xxx รายวิชากลุ่มภาษาและสื่อสาร	2(2-0-4)	347-201 สถิติพื้นฐาน	3(2-2-5)
xxx-xxx รายวิชากลุ่มสุนทรียศาสตร์และกีฬา	1(1-0-2)	xxx-xxx รายวิชาเลือก หมวดวิชาเฉพาะ	3(x-y-z)
<b>รวม</b>	<b>18(16-4-34)</b>	<b>รวม</b>	<b>19(x-y-z)</b>

กรณีไม่ฝึกงานแบบสหกิจศึกษา\*

ปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

344-311 การวิเคราะห์และออกแบบขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)
344-321 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย	3(2-2-5)
344-331 การวิเคราะห์และออกแบบระบบสารสนเทศ	3(2-2-5)
344-341 ระบบปฏิบัติการ	3(2-2-5)
344-361 หลักการระบบฐานข้อมูล	3(2-2-5)
xxx-xxx รายวิชาเลือกเสรี หมวดศึกษาทั่วไป	2(x-y-z)
<b>รวม</b>	<b>17(x-y-z)</b>

ภาคการศึกษาที่ 2

001-103 ใอเคียสู่ความเป็นผู้ประกอบการ	1(1-0-2)
344-351 วิศวกรรมซอฟต์แวร์เบื้องต้น	3(2-2-5)
344-371 ปัญญาประดิษฐ์ 1	3(3-0-6)
344-391 โครงการงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1	1(0-3-0)
344-392 สัมมนาทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	1(0-2-1)
xxx-xxx รายวิชาเลือก หมวดวิชาเฉพาะ	6(x-y-z)
xxx-xxx รายวิชาเลือกเสรี หมวดศึกษาทั่วไป (ภาษา)	2(x-y-z)
<b>รวม</b>	<b>17(x-y-z)</b>

หมายเหตุ รายวิชาเลือก หมวดวิชาเลือกเสรีให้เลือกวิชาในกลุ่มภาษา 2 หน่วยกิต รายวิชาอื่นๆ ของคณะใดก็ได้ที่มีความสนใจเรียนอีก 4 หน่วยกิตไม่จำเป็นต้องเป็นกลุ่มของมนุษยและสังคมเท่านั้น

ปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

344-491 โครงการงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2	2(0-6-0)
344-492 จรรยาบรรณทางวิชาชีพและสังคม	1(1-0-2)
xxx-xxx รายวิชาเลือก หมวดวิชาเฉพาะ	9(x-y-z)
xxx-xxx รายวิชาเลือกเสรี หมวดศึกษาทั่วไป	2(x-y-z)
xxx-xxx รายวิชาเลือก หมวดวิชาเลือกเสรี	3(x-y-z)
<b>รวม</b>	<b>17(x-y-z)</b>

ภาคการศึกษาที่ 2

344-493 การประมวลผลและทดสอบความรอบรู้สำหรับนักวิทยาการคอมพิวเตอร์	1(0-2-1)
xxx-xxx รายวิชาเลือก หมวดวิชาเฉพาะ	6(x-y-z)
xxx-xxx รายวิชาเลือก หมวดวิชาเลือกเสรี	3(x-y-z)
<b>รวม</b>	<b>10(x-y-z)</b>

กรณีฝึกงานแบบสหกิจศึกษา

ปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

344-311	การวิเคราะห์และออกแบบขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)
344-321	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย	3(2-2-5)
344-331	การวิเคราะห์และออกแบบระบบสารสนเทศ	3(2-2-5)
344-341	ระบบปฏิบัติการ	3(2-2-5)
344-361	หลักการระบบฐานข้อมูล	3(2-2-5)
xxx-xxx	รายวิชาเลือกเสรี หมวดศึกษาทั่วไป	2(x-y-z)
xxx-xxx	รายวิชาเลือก หมวดวิชาเลือกเสรี	3(x-y-z)
	<b>รวม</b>	<b>20(x-y-z)</b>

ภาคการศึกษาที่ 2

001-103	ไอเดียสู่ความเป็นผู้ประกอบการ	1(0-3-0)
344-351	วิศวกรรมซอฟต์แวร์เบื้องต้น	3(2-2-5)
344-371	ปัญญาประดิษฐ์ 1	3(3-0-6)
344-391	โครงการทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1	1(0-3-0)
344-392	สัมมนาทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	1(0-2-1)
xxx-xxx	รายวิชาเลือก หมวดวิชาเฉพาะ	6(x-y-z)
xxx-xxx	รายวิชาเลือกเสรี หมวดศึกษาทั่วไป(ภาษา)	2(x-y-z)
	<b>รวม</b>	<b>17(x-y-z)</b>

ปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

344-491	โครงการทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2	2(0-6-0)
344-492	จรรยาบรรณทางวิชาชีพและสังคม	1(1-0-2)
xxx-xxx	รายวิชาเลือก หมวดวิชาเฉพาะ	9(x-y-z)
xxx-xxx	รายวิชาเลือกเสรี หมวดศึกษาทั่วไป	2(x-y-z)
xxx-xxx	รายวิชาเลือก หมวดวิชาเลือกเสรี	3(x-y-z)
	<b>รวม</b>	<b>17(x-y-z)</b>

ภาคการศึกษาที่ 2

344-493	การประมวลและทดสอบความรอบรู้สำหรับนักวิทยาการคอมพิวเตอร์	1(0-2-1)
344-495	สหกิจศึกษา	6(0-18-0)
	<b>รวม</b>	<b>7(0-20-1)</b>