

การอบรมเชิงปฏิบัติการและแข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ ระดับมัธยมศึกษา
ในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2557
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่

หลักการและเหตุผล

เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มีบทบาทสำคัญต่อวิถีชีวิตและความเป็นอยู่มากขึ้น โดยเฉพาะอย่างยิ่งเกมคอมพิวเตอร์ซึ่งได้รับความนิยมอยู่ในสังคมออนไลน์เช่น เฟซบุ๊ก (Facebook), LINE มีแนวโน้มที่จะได้รับการตอบรับมากขึ้นในอนาคต ทำให้ผู้ที่ไม่มีความรู้ในการเขียนโปรแกรมมีความต้องการในการเขียนเกมด้วยตนเอง โดยรูปแบบการเขียนโปรแกรมก็มีหลากหลายวิธีเช่น การเขียนโปรแกรมเชิงโครงสร้าง เช่น ภาษาซี การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ เช่น ภาษาจาวา ซึ่งรูปแบบการเขียนโปรแกรมดังกล่าวข้างต้น สำหรับผู้พัฒนาโปรแกรมเริ่มต้นแล้วต้องใช้เวลาในการฝึกทักษะพอสมควร ปัจจุบันจึงมีรูปแบบการเขียนโปรแกรมเชิงทัศน์ที่ออกมาให้ผู้สนใจพัฒนาโปรแกรมโดยเฉพาะเกมเกิดแรงจูงใจในการสร้างเกมด้วยตนเองมากขึ้น ดังนั้น เพื่อเป็นการเปิดโอกาส และกระตุ้นให้นักเรียนที่มีความสนใจได้ทดสอบ และแสดงความสามารถในการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ด้วยตนเอง คณะอนุกรรมการฯ จึงจัดให้มีการอบรมเชิงปฏิบัติการและแข่งขันพัฒนาเกมด้วยโปรแกรมเชิงทัศน์ในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2557

วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมการสร้างทักษะและความสามารถในการเขียนโปรแกรมของนักเรียนระดับมัธยมศึกษา
2. เพื่อกระตุ้นความสนใจด้านการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระดับมัธยมศึกษา
3. เพื่อสนับสนุน กระตุ้นและเปิดโอกาสให้นักเรียนที่สนใจวิชาคอมพิวเตอร์ได้แสดงความสามารถอย่างเต็มที่
4. เพื่อประชาสัมพันธ์โครงการจัดการแข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ ในระดับประเทศต่อไป
5. เพื่อปลูกฝังพื้นฐานด้านกระบวนการ ทักษะ และความคิดสร้างสรรค์ เพื่อนำไปสู่การคิดในการแก้ปัญหาหรือประดิษฐ์คิดค้นสิ่งใหม่ ๆ โดยการใช้การโปรแกรมเชิงทัศน์ ที่เข้าใจง่าย ไม่ซับซ้อน

หน่วยงานที่รับผิดชอบ

คณะอนุกรรมการฝ่ายการอบรมเชิงปฏิบัติการและแข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันเป็นนักเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนต้น และตอนปลายจากโรงเรียนต่าง ๆ ในเขต 14 จังหวัดภาคใต้ ทีมละ 1-2 คน

วิธีการแข่งขัน

อบรมเชิงปฏิบัติการและแข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ และทดสอบความสามารถในการพัฒนาเกมส์ด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ โดยใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เตรียมไว้

กำหนดการแข่งขันและสถานที่จัดการแข่งขัน

กำหนดการแข่งขันในวันจันทร์ที่ 18 สิงหาคม 2557 ณ ห้อง BSc 605 อาคารปฏิบัติการพื้นฐานทางวิทยาศาสตร์ (BSc) คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่ โดยมีกำหนดการดังนี้

เวลา	กิจกรรม
08.30-9.00 น.	ผู้เข้าร่วมแข่งขันลงทะเบียน ณ ห้อง BSc 605 พร้อมหลักฐานแสดงตนที่มีรูปถ่าย ชื่อ - สกุล เช่น บัตรประจำตัวนักเรียน ฯลฯ
09.00 - 12.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์
13.00 - 15.30 น.	เริ่มการแข่งขันพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์
16.30 น.	รายงานผลการแข่งขันและมอบรางวัล ณ ห้อง BSc 605

เกณฑ์การตัดสิน

เกณฑ์การตัดสินจะคัดเลือกนักเรียนที่ได้คะแนนสูงสุดอันดับที่ 1, 2 และ 3 เพื่อรับรางวัลตามลำดับ หากนักเรียนมีคะแนนเท่ากันจะพิจารณาจากเวลาที่ส่งผลงาน

ผลการตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

รางวัลสำหรับผู้ชนะการแข่งขัน

- รางวัลที่ 1 มูลค่า 2,000 บาท
- รางวัลที่ 2 มูลค่า 1,500 บาท
- รางวัลที่ 3 มูลค่า 1,000 บาท

กำหนดการรับสมัคร

โรงเรียนที่ประสงค์จะส่งนักเรียนเข้าแข่งขันโปรดแจ้งความจำนง โดยส่งใบสมัครภายในวันที่ 4 สิงหาคม พ.ศ. 2557 โดยถือวันที่ประทับตราไปรษณีย์เป็นสำคัญ หากมีการเปลี่ยนตัวผู้เข้าแข่งขันให้แจ้งคณะกรรมการก่อนวันที่ 11 สิงหาคม พ.ศ. 2557 เนื่องจากไม่อนุญาตให้เปลี่ยนตัวผู้เข้าแข่งขันในวันแข่งขันได้

ติดต่อสอบถามรายละเอียด

ประธานอนุกรรมการฝ่ายการอบรมเชิงปฏิบัติการและแข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ลัดดา ปรีชาวีรกุล

E-mail : ladda.p@psu.ac.th หรือ kladda.p@gmail.com

โทรศัพท์ 074-288-581 โทรสาร 074-446-917