

การแข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์
ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น และมัธยมศึกษาตอนปลาย
ในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2560
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่

หลักการและเหตุผล

เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มีบทบาทสำคัญต่อวิถีชีวิตและความเป็นอยู่มากขึ้น โดยเฉพาะอย่างยิ่งเกมคอมพิวเตอร์ซึ่งได้รับความนิยมอยู่ในสังคมออนไลน์เช่น เฟซบุ๊ก (Facebook), LINE มีแนวโน้มที่จะได้รับการตอบรับมากขึ้นในอนาคต ทำให้ผู้ที่ไม่มีความรู้ในการเขียนโปรแกรมมีความต้องการในการเขียนเกมด้วยตนเอง โดยรูปแบบการเขียนโปรแกรมก็มีหลากหลายวิธีเช่น การเขียนโปรแกรมเชิงโครงสร้าง เช่น ภาษาซี การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ เช่น ภาษาจาวา ซึ่งรูปแบบการเขียนโปรแกรมดังกล่าวข้างต้น สำหรับผู้พัฒนาโปรแกรมเริ่มต้นแล้วต้องใช้เวลาในการฝึกทักษะพอสมควร ปัจจุบันจึงมีรูปแบบการเขียนโปรแกรมเชิงทัศน์ที่ออกแบบมาให้ผู้สนใจพัฒนาโปรแกรมโดยเฉพาะเกมเกิดแรงจูงใจในการสร้างเกมด้วยตนเองมากขึ้น ดังนั้น เพื่อเป็นการเปิดโอกาส และกระตุ้นให้นักเรียนที่มีความสนใจได้ทดสอบ และแสดงความสามารถในการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ด้วยตนเอง คณะอนุกรรมการฯ จึงจัดให้มีการแข่งขันพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2560

วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมทักษะและความสามารถ และกระตุ้นความสนใจในด้านการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษา
2. เพื่อสนับสนุนและเปิดโอกาสให้นักเรียนที่สนใจในวิทยาการคอมพิวเตอร์ได้แสดงความสามารถ
3. เพื่อประชาสัมพันธ์โครงการจัดการแข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ ในระดับประเทศต่อไป
4. เพื่อปลูกฝังพื้นฐานด้านกระบวนการ ทักษะ และความคิดสร้างสรรค์ เพื่อนำไปสู่การคิดในการแก้ปัญหาหรือประดิษฐ์คิดค้นสิ่งใหม่ ๆ โดยการใช้การโปรแกรมเชิงทัศน์ ที่เข้าใจง่าย ไม่ซับซ้อน

หน่วยงานที่รับผิดชอบ

คณะอนุกรรมการฝ่ายการแข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันเป็นนักเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนต้น และตอนปลายจากโรงเรียนต่าง ๆ ในเขต 14 จังหวัดภาคใต้ ทีมละ 1-2 คน โดยอาจารย์ผู้คุมทีมแต่ละคนสามารถส่งผู้เข้าแข่งขันได้ไม่เกินระดับละ 3 ทีม

วิธีการแข่งขัน

แข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ และทดสอบความสามารถในการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ โดยใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เตรียมไว้

กำหนดการแข่งขันและสถานที่จัดการแข่งขัน

กำหนดการแข่งขันในวันพุธที่ 16 สิงหาคม 2560 ณ ห้อง BSc 603 อาคารปฏิบัติการพื้นฐานทางวิทยาศาสตร์ (BSc) คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่ โดยมีกำหนดการดังนี้

เวลา	กิจกรรม
8.30 – 9.00 น.	ผู้เข้าร่วมแข่งขันลงทะเบียน ณ ห้อง BSc 603 พร้อมหลักฐานแสดงตนที่มีรูปถ่าย ชื่อ - สกุล เช่น บัตรประจำตัวนักเรียน ฯลฯ
9.00 – 9.15 น.	ชี้แจงกติกาการแข่งขัน และทดสอบความพร้อมของเครื่องคอมพิวเตอร์และโปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน
9.15 – 11.45 น.	เริ่มการแข่งขันพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์
15.00 น.	รายงานผลการแข่งขันและมอบรางวัล ณ ห้อง BSc 603

เกณฑ์การตัดสิน

เกณฑ์การตัดสินจะคัดเลือกนักเรียนที่ได้คะแนนสูงสุดอันดับที่ 1, 2 และ 3 ในแต่ละระดับเพื่อรับรางวัลและเกียรติบัตรตามลำดับ หากนักเรียนมีคะแนนเท่ากันจะพิจารณาจากเวลาที่ส่งผลงาน

ผลการตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

รางวัลสำหรับผู้ชนะการแข่งขัน

■ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

รางวัลที่ 1 มูลค่า 2,500 บาท

รางวัลที่ 2 มูลค่า 2,000 บาท

รางวัลที่ 3 มูลค่า 1,500 บาท

■ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

รางวัลที่ 1 มูลค่า 2,500 บาท

รางวัลที่ 2 มูลค่า 2,000 บาท

รางวัลที่ 3 มูลค่า 1,500 บาท

กำหนดการรับสมัคร และส่งใบสมัคร

โรงเรียนที่ประสงค์จะส่งนักเรียนเข้าแข่งขันโปรดแจ้งความจำนง โดยส่งใบสมัครภายในวันที่ 4 สิงหาคม 2560 โดยถือวันที่ประทับตราไปรษณีย์เป็นสำคัญ หากมีการเปลี่ยนตัวผู้เข้าแข่งขันให้แจ้งคณะกรรมการก่อนวันที่ 11 สิงหาคม 2560 เนื่องจากไม่อนุญาตให้เปลี่ยนตัวผู้เข้าแข่งขันในวันแข่งขันได้

ที่อยู่จัดส่งใบสมัคร

อาจารย์จรรยา สายนุ้ย (แข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์)
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่
ตู้ ปณ 3 คอหงส์ อ. หาดใหญ่ จ. สงขลา 90112

ติดต่อสอบถามรายละเอียด

ประธานอนุกรรมการฝ่ายการแข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์
อาจารย์จรรยา สายนุ้ย
E-mail: janya.s@psu.ac.th
โทรศัพท์ 074-288-589 โทรสาร 074-288-575
เว็บไซต์ <http://www.cs.psu.ac.th/Sciweek/Game/Scratch.html>