

การแข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์  
ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น และมัธยมศึกษาตอนปลาย  
ในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2559  
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์  
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่

---

#### หลักการและเหตุผล

เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มีบทบาทสำคัญต่อวิถีชีวิตและความเป็นอยู่มากขึ้น โดยเฉพาะอย่างยิ่งเกมคอมพิวเตอร์ซึ่งได้รับความนิยมอยู่ในสังคมออนไลน์เช่น เฟซบุ๊ก (Facebook), LINE มีแนวโน้มที่จะได้รับการตอบรับมากขึ้นในอนาคต ทำให้ผู้ที่ไม่มีความรู้ในการเขียนโปรแกรมมีความต้องการในการเขียนเกมด้วยตนเอง โดยรูปแบบการเขียนโปรแกรมก็มีหลากหลายวิธีเช่น การเขียนโปรแกรมเชิงโครงสร้าง เช่น ภาษาซี การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ เช่น ภาษาจาวา ซึ่งรูปแบบการเขียนโปรแกรมดังกล่าวข้างต้น สำหรับผู้พัฒนาโปรแกรมเริ่มต้นแล้วต้องใช้เวลาในการฝึกทักษะพอสมควร ปัจจุบันจึงมีรูปแบบการเขียนโปรแกรมเชิงทัศน์ที่ออกแบบมาให้ผู้สนใจพัฒนาโปรแกรมโดยเฉพาะเกมเกิดแรงจูงใจในการสร้างเกมด้วยตนเองมากขึ้น ดังนั้น เพื่อเป็นการเปิดโอกาส และกระตุ้นให้นักเรียนที่มีความสนใจได้ทดสอบ และแสดงความสามารถในการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ด้วยตนเอง คณะอนุกรรมการฯ จึงจัดให้มีการแข่งขันพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2559

#### วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมการสร้างทักษะและความสามารถในการเขียนโปรแกรมของนักเรียนระดับมัธยมศึกษา
2. เพื่อกระตุ้นความสนใจด้านการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระดับมัธยมศึกษา
3. เพื่อสนับสนุน กระตุ้นและเปิดโอกาสให้นักเรียนที่สนใจวิชาคอมพิวเตอร์ได้แสดงความสามารถอย่างเต็มที่
4. เพื่อประชาสัมพันธ์โครงการจัดการแข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ ในระดับประเทศต่อไป
5. เพื่อปลูกฝังพื้นฐานด้านกระบวนการ ทักษะ และความคิดสร้างสรรค์ เพื่อนำไปสู่การคิดในการแก้ปัญหาหรือประดิษฐ์คิดค้นสิ่งใหม่ ๆ โดยการใช้การโปรแกรมเชิงทัศน์ ที่เข้าใจง่าย ไม่ซับซ้อน

#### หน่วยงานที่รับผิดชอบ

คณะอนุกรรมการฝ่ายการแข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

#### คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันเป็นนักเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนต้น และตอนปลายจากโรงเรียนต่าง ๆ ในเขต 14 จังหวัดภาคใต้ ทีมละ 1-2 คน โดยแต่ละโรงเรียนสามารถส่งผู้เข้าแข่งขันได้ไม่เกินระดับละ 3 ทีม

## วิธีการแข่งขัน

แข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ และทดสอบความสามารถในการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ โดยใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เตรียมไว้

## กำหนดการแข่งขันและสถานที่จัดการแข่งขัน

กำหนดการแข่งขันในวันพฤหัสบดีที่ 18 สิงหาคม 2559 ณ ห้อง BSc 603 อาคารปฏิบัติการพื้นฐานทางวิทยาศาสตร์ (BSc) คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่ โดยมีกำหนดการดังนี้

เวลา	กิจกรรม
8.30 – 9.00 น.	ผู้เข้าร่วมแข่งขันลงทะเบียน ณ ห้อง BSc 603 พร้อมหลักฐานแสดงตนที่มีรูปถ่าย ชื่อ - สกุล เช่น บัตรประจำตัวนักเรียน ฯลฯ
9.00 – 9.15 น.	ชี้แจงกติกาการแข่งขัน และทดสอบความพร้อมของเครื่องคอมพิวเตอร์และโปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน
9.15 – 11.45 น.	เริ่มการแข่งขันพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์
15.00 น.	รายงานผลการแข่งขันและมอบรางวัล ณ ห้อง BSc 603

## เกณฑ์การตัดสิน

เกณฑ์การตัดสินจะคัดเลือกนักเรียนที่ได้คะแนนสูงสุดอันดับที่ 1, 2 และ 3 ในแต่ละระดับเพื่อรับรางวัลและเกียรติบัตรตามลำดับ หากนักเรียนมีคะแนนเท่ากันจะพิจารณาจากเวลาที่ส่งผลงาน

**ผลการตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด**

## รางวัลสำหรับผู้ชนะการแข่งขัน

### ■ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

รางวัลที่ 1 มูลค่า 2,500 บาท

รางวัลที่ 2 มูลค่า 2,000 บาท

รางวัลที่ 3 มูลค่า 1,500 บาท

### ■ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

รางวัลที่ 1 มูลค่า 2,500 บาท

รางวัลที่ 2 มูลค่า 2,000 บาท

รางวัลที่ 3 มูลค่า 1,500 บาท

## กำหนดการรับสมัคร และส่งใบสมัคร

โรงเรียนที่ประสงค์จะส่งนักเรียนเข้าแข่งขันโปรดแจ้งความจำนง โดยส่งใบสมัครภายในวันที่ 4 สิงหาคม 2559 โดยถือวันที่ประทับตราไปรษณีย์เป็นสำคัญ หากมีการเปลี่ยนตัวผู้เข้าแข่งขันให้แจ้ง คณะอนุกรรมการก่อนวันที่ 11 สิงหาคม 2559 เนื่องจากไม่อนุญาตให้เปลี่ยนตัวผู้เข้าแข่งขันในวันแข่งขันได้

### ที่อยู่จัดส่งใบสมัคร

อาจารย์นิวรรณ วัฒนกิจรุ่งโรจน์ (แข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์)

ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์

มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่

ตู้ ปณ 3 คอหงส์ อ. หาดใหญ่ จ. สงขลา 90112

### ติดต่อสอบถามรายละเอียด

ประธานอนุกรรมการฝ่ายการแข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์

อาจารย์นิวรรณ วัฒนกิจรุ่งโรจน์

E-mail: [csscienceweek@gmail.com](mailto:csscienceweek@gmail.com) หรือ [niwan.w@psu.ac.th](mailto:niwan.w@psu.ac.th)

โทรศัพท์ 074-288-583 โทรสาร 074-446-917

เว็บไซต์ <http://www.cs.psu.ac.th/Sciweek/Game/Scratch.html>

## ใบสมัคร

การแข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ (Visual Programming)

ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น และมัธยมศึกษาตอนปลาย ในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2559

คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่

(แข่งขันวันที่ 18 สิงหาคม 2559 หมดเขตรับสมัครวันที่ 4 สิงหาคม 2559)

ชื่อโรงเรียน.....

เลขที่ .....ถนน.....ตำบล.....

อำเภอ.....จังหวัด.....รหัสไปรษณีย์.....

E-mail .....

โทรศัพท์.....โทรสาร.....

มีความประสงค์จะส่งนักเรียนเข้าร่วมแข่งขันระดับ  มัธยมศึกษาตอนต้น  มัธยมศึกษาตอนปลาย

จำนวน.....ทีม มีรายชื่อดังนี้ (แต่ละระดับส่งเข้าแข่งขันได้ไม่เกินโรงเรียนละ 3 ทีม)

ทีมที่ \_\_\_\_\_ ชื่อทีม \_\_\_\_\_

1. ชื่อ (นาย/น.ส./ด.ช./ด.ญ.).....นามสกุล.....

อายุ.....ปี เป็นนักเรียนชั้น.....

2. ชื่อ (นาย/น.ส./ด.ช./ด.ญ.).....นามสกุล.....

อายุ.....ปี เป็นนักเรียนชั้น.....

ทีมที่ \_\_\_\_\_ ชื่อทีม \_\_\_\_\_

1. ชื่อ (นาย/น.ส./ด.ช./ด.ญ.).....นามสกุล.....

อายุ.....ปี นักเรียนชั้น.....

2. ชื่อ (นาย/น.ส./ด.ช./ด.ญ.).....นามสกุล.....

อายุ.....ปี นักเรียนชั้น.....

ทีมที่ \_\_\_\_\_ ชื่อทีม \_\_\_\_\_

1. ชื่อ (นาย/น.ส./ด.ช./ด.ญ.).....นามสกุล.....

อายุ.....ปี นักเรียนชั้น.....

2. ชื่อ (นาย/น.ส./ด.ช./ด.ญ.).....นามสกุล.....

อายุ.....ปี นักเรียนชั้น.....

อาจารย์ผู้ควบคุมนักเรียน (นาย/นาง/นางสาว).....

E-mail : .....เบอร์โทรติดต่อที่สะดวก.....

ขอรับรองว่าข้อความข้างต้นเป็นจริงทุกประการ โดยผู้สมัครได้รับทราบกติกาการแข่งขันครั้งนี้และ

ยินดีปฏิบัติตามกติกาดังกล่าว

ลงชื่อ.....

(.....)

( ครูใหญ่/อาจารย์ใหญ่/ผู้อำนวยการ )

วันที่.....