

โครงการแข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์  
ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น และมัธยมศึกษาตอนปลาย  
ในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2561  
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่

### หลักการและเหตุผล

เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มีบทบาทสำคัญต่อวิถีชีวิตและความเป็นอยู่มากขึ้น โดยเฉพาะอย่างยิ่งเกมคอมพิวเตอร์ ซึ่งได้รับความนิยมอยู่ในสังคมออนไลน์เช่น เฟซบุ๊ก (Facebook) และ LINE มีแนวโน้มที่จะได้รับการตอบรับมากขึ้นในอนาคต ทำให้ผู้ที่ไม่มีความรู้ในการเขียนโปรแกรมมีความต้องการในการเขียนเกมด้วยตนเอง โดยรูปแบบการเขียนโปรแกรมก็มีหลากหลายวิธีเช่น การเขียนโปรแกรมเชิงโครงสร้าง เช่น ภาษาซี การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ เช่น ภาษาจาวา ซึ่งรูปแบบการเขียนโปรแกรมดังกล่าวข้างต้น สำหรับผู้พัฒนาโปรแกรมเริ่มต้นแล้วต้องใช้เวลาในการฝึกทักษะพอสมควร ปัจจุบันจึงมีรูปแบบการเขียนโปรแกรมเชิงทัศน์ที่ออกแบบมาให้ผู้สนใจพัฒนาโปรแกรมโดยเฉพาะเกมเกิดแรงจูงใจในการสร้างเกมด้วยตนเองมากขึ้น ดังนั้น เพื่อเป็นการเปิดโอกาส และกระตุ้นให้นักเรียนที่มีความสนใจได้ทดสอบ และแสดงความสามารถในการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ด้วยตนเอง คณะอนุกรรมการฯ จึงจัดให้มีการแข่งขันพัฒนาเกมด้วยโปรแกรมเชิงทัศน์ในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2561

### วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมทักษะและความสามารถ และกระตุ้นความสนใจในด้านการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษา
2. เพื่อสนับสนุนและเปิดโอกาสให้นักเรียนที่สนใจในวิทยาการคอมพิวเตอร์ได้แสดงความสามารถ
3. เพื่อประชาสัมพันธ์โครงการจัดการแข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ ในระดับประเทศต่อไป
4. เพื่อปลูกฝังพื้นฐานด้านกระบวนการ ทักษะ และความคิดสร้างสรรค์ เพื่อนำไปสู่การคิดในการแก้ปัญหาหรือประดิษฐ์คิดค้นสิ่งใหม่ ๆ โดยการใช้การโปรแกรมเชิงทัศน์ ที่เข้าใจง่าย ไม่ซับซ้อน

### หน่วยงานที่รับผิดชอบ

คณะอนุกรรมการฝ่ายการแข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

### คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันเป็นนักเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนต้น และตอนปลายจากโรงเรียนต่าง ๆ ในเขต 14 จังหวัดภาคใต้ ทีมละ 2 คน โดยอาจารย์ผู้คุมทีมแต่ละคนสามารถส่งผู้เข้าแข่งขันได้ไม่เกินระดับละ 3 ทีม

## วิธีการแข่งขัน

แข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ และทดสอบความสามารถในการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ โดยใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เตรียมไว้

### กำหนดการแข่งขันและสถานที่จัดการแข่งขัน

กำหนดการแข่งขันในวันพฤหัสบดีที่ 16 สิงหาคม 2561 ณ ห้อง BSc 602 และ Bsc 603 อาคารปฏิบัติการพื้นฐานทางวิทยาศาสตร์ (BSc) คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่ โดยมีกำหนดการดังนี้

เวลา	กิจกรรม
8.30 – 9.00 น.	ผู้เข้าร่วมแข่งขันลงทะเบียน ณ ห้อง BSc 602 และ Bsc 603 พร้อมหลักฐานแสดงตนที่มี รูปถ่าย ชื่อ - สกุล เช่น บัตรประจำตัวนักเรียน ฯลฯ
9.00 – 9.15 น.	ชี้แจงกติกาการแข่งขัน และทดสอบความพร้อมของเครื่องคอมพิวเตอร์และโปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน
9.15 – 11.45 น.	เริ่มการแข่งขันพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์
15.00 น.	รายงานผลการแข่งขันและมอบรางวัล ณ ห้อง BSc 602 และ Bsc 603

## เกณฑ์การตัดสิน

เกณฑ์การตัดสินจะคัดเลือกนักเรียนที่ได้คะแนนสูงสุดอันดับที่ 1, 2 และ 3 ในแต่ละระดับเพื่อรับรางวัลและเกียรติบัตรตามลำดับ หากนักเรียนมีคะแนนเท่ากันจะพิจารณาจากเวลาที่ส่งผลงาน

**ผลการตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด**

## รางวัลสำหรับผู้ชนะการแข่งขัน

### ■ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

รางวัลที่ 1 มูลค่า 2,500 บาท

รางวัลที่ 2 มูลค่า 2,000 บาท

รางวัลที่ 3 มูลค่า 1,500 บาท

### ■ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

รางวัลที่ 1 มูลค่า 2,500 บาท

รางวัลที่ 2 มูลค่า 2,000 บาท

รางวัลที่ 3 มูลค่า 1,500 บาท

กำหนดการรับสมัคร และส่งใบสมัคร

โรงเรียนที่ประสงค์จะส่งนักเรียนเข้าแข่งขันโปรดลงทะเบียนเข้าร่วมแข่งขันออนไลน์ ผ่านระบบรับสมัคร

<http://www.cs.psu.ac.th/Sciweek/Game/Scratch.html> ภายในวันที่ 22 กรกฎาคม 2561

ประกาศรายชื่อการเข้าร่วมแข่งขัน หลังจากวันหมดเขตรับสมัคร ประมาณ 2-3 วัน ทางภาควิชาฯ แสดงบนเว็บไซต์ <http://www.cs.psu.ac.th/Sciweek/Game/Scratch.html>

**ติดต่อสอบถามรายละเอียด**

ประธานอนุกรรมการฝ่ายการแข่งขันการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์

ดร.วรารัตน์ จักรหวัด

E-mail : wararat.j@psu.ac.th

โทรศัพท์ 074-288-597 โทรสาร 074-288-575

เว็บไซต์ <http://www.cs.psu.ac.th/Sciweek/Game/Scratch.html>