

โครงการแข่งขันวาดภาพด้วยคอมพิวเตอร์
ระดับประถมศึกษาตอนต้น ระดับประถมศึกษาตอนปลาย
ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น และระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
ในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2562
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่

1. หลักการและเหตุผล ปัจจุบันได้มีการประยุกต์วิทยาการคอมพิวเตอร์ไปช่วยงานด้านต่าง ๆ อย่างแพร่หลาย งานด้านศิลปะก็เป็นอีกแขนงหนึ่งที่ได้นำคอมพิวเตอร์เข้ามามีบทบาทเป็นอย่างมาก เช่น งานด้านการโฆษณาและประชาสัมพันธ์ งานด้านภาพยนตร์และสารคดี ตลอดจนงานพิมพ์ต่าง ๆ ที่จำเป็นต้องมีศิลปะเข้ามาเกี่ยวข้อง ดังนั้นการจัดประกวดวาดภาพด้วยคอมพิวเตอร์ ถือเป็น โครงการหนึ่งที่สนับสนุนให้เยาวชนในระดับโรงเรียนได้ใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ อีกทั้งมีส่วนช่วยให้ มีการใช้คอมพิวเตอร์ในเชิงสร้างสรรค์แพร่หลายมากยิ่งขึ้น นอกจากนี้ยังเป็นแนวทางในการ วางแผนการศึกษาและการประกอบอาชีพของเยาวชนในระดับโรงเรียนในอนาคต ที่สามารถ บูรณาการศาสตร์ทางด้านศิลปะและศาสตร์ทางวิทยาการคอมพิวเตอร์เข้าด้วยกัน

2. วัตถุประสงค์

- 2.1 เพื่อเปิดโอกาสให้เยาวชนได้แสดงความสามารถในการใช้ศาสตร์ทางด้านคอมพิวเตอร์และศิลปะ มาประยุกต์ร่วมกันได้
- 2.2 เพื่อกระตุ้นให้เยาวชนหันมาสนใจการใช้คอมพิวเตอร์ในทางที่สร้างสรรค์ เพื่อเป็นเครื่องมือ ในการสร้างผลงานทางด้านศิลปะให้เกิดประโยชน์สูงสุด

3. เป้าหมาย

- 3.1 **ด้านปริมาณ** ผู้เข้าร่วมแข่งขันที่ได้รับการคัดเลือกไม่ต่ำกว่าระดับละ 10 คน
- ด้านคุณภาพ** ผลการประเมินกิจกรรมไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 ของผู้ประเมินอยู่ในเกณฑ์ระดับดีขึ้นไป

4. หน่วยงานที่รับผิดชอบ ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่ อำเภอหาดใหญ่ จังหวัดสงขลา 90112

5. คุณสมบัติผู้เข้าร่วมแข่งขัน

- 5.1 ประเภทระดับประถมศึกษาตอนต้น (ประถมศึกษาปีที่ 1-3)
- 5.2 ประเภทระดับประถมศึกษาตอนปลาย (ประถมศึกษาปีที่ 4-6)
- 5.3 ประเภทระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (มัธยมศึกษาปีที่ 1-3)
- 5.4 ประเภทระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (มัธยมศึกษาปีที่ 4-6)

ผู้มีสิทธิ์ส่งผลงานเข้าประกวดในแต่ละประเภท จะต้องเป็นนักเรียนในเขตจังหวัดภาคใต้ ในระดับประถมศึกษาตอนต้น ระดับประถมศึกษาตอนปลาย ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น และระดับ มัธยมศึกษาตอนปลาย ตามคุณสมบัติแต่ละประเภท ณ วันที่ส่งผลงานเข้าร่วม

6. วิธีการแข่งขัน

การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 รอบ คือ

6.1 รอบคัดเลือก ส่งภาพผ่านทางระบบรับสมัครที่ทางภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์จัดเตรียมไว้ให้ เพื่อให้คณะกรรมการคัดเลือกภาพที่ผ่านการคัดเลือกเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ โดยมีรูปแบบในการส่งภาพเข้าแข่งขันดังนี้

1. ไม่จำกัดหัวข้อการแข่งขัน แต่ต้องออกแบบและวาดด้วยตนเองโดยใช้เมาส์ที่ใช้งานปกติ ไม่ใช่เมาส์ปากกา (Tablet Pen) ไม่มีการนำภาพหรือดึงภาพจากแหล่งใด ๆ เข้ามาใช้ประกอบรวม
2. ขนาดภาพ (ทั้งในรอบคัดเลือก และรอบชิงชนะเลิศ) กำหนดได้ 2 รูปแบบคือ ภาพแนวนอนขนาด 1200 x 800 Pixels หรือภาพแนวตั้งขนาด 800 x 1200 Pixels เท่านั้น
3. ผลงานที่ส่งเข้าแข่งขัน สร้างโดยโปรแกรมที่เทียบได้กับ Paint และ/หรือ Photoshop โดยในวันแข่งขัน รอบชิงชนะเลิศ หากภาพที่นักเรียนส่งแข่งขันใช้โปรแกรมรุ่นต่างออกไปจากที่ ภาควิชาฯ กำหนด นักเรียนจะต้องปรับใช้โปรแกรมรุ่นเดียวกับที่ภาควิชาฯ ได้ติดตั้งไว้ใน เครื่องคอมพิวเตอร์ที่จัดให้นักเรียนใช้แสดงผลงานในวันตัดสินรอบสุดท้าย โดยทางภาควิชาฯ ติดตั้งระบบปฏิบัติการ Windows 7 Pro และโปรแกรมวาดภาพที่เทียบได้กับ Photoshop (ไม่อนุญาตให้นำเครื่องหรืออุปกรณ์ช่วยใด ๆ มาเอง ต้องใช้เครื่องมือที่ทางภาควิชาฯ จัดให้เท่านั้น)
4. ผู้ส่งผลงานแต่ละรายมีสิทธิ์ส่งผลงานเข้าแข่งขันได้เพียง 1 ผลงาน เท่านั้น

6.2 รอบชิงชนะเลิศ

1. กรณีที่ผลงานได้ผ่านการคัดเลือกให้เข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ นักเรียนจะต้องมาเข้าร่วมการแข่งขันใน **วันอังคารที่ 20 สิงหาคม 2562 เวลา 08.30 - 12.00 น. ณ ห้อง BSc0604 และ BSc0605 อาคารเรียนรวมและปฏิบัติการพื้นฐานทางวิทยาศาสตร์ (BSc) ชั้น 6** โดยในวันแข่งขัน รอบชิงชนะเลิศ จะเป็นการวาดภาพตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนดขึ้นสำหรับระดับนั้น ๆ ทุกคนในแต่ละระดับจะได้รับหัวข้อในการแข่งขันเป็นหัวข้อเดียวกัน ขนาดภาพเลือกกำหนดได้เป็น ขนาด 1200 x 800 Pixels หรือ 800 x 1200 Pixels โดยผลงานที่จะถูกตัดสินต้องเป็นผลงาน ที่เสร็จสมบูรณ์เท่านั้น และการให้คะแนนในรอบนี้จะเป็นการเริ่มให้คะแนนใหม่ตั้งแต่ต้น โดยไม่มีการนำคะแนนในรอบคัดเลือกมารวมในรอบชิงชนะเลิศแต่อย่างใด
2. ผลการตัดสินของคณะกรรมการตัดสินในทุกประเภทถือเป็นมติเอกฉันท์ ผลงานที่ได้รับรางวัลถือเป็นกรรมสิทธิ์ของผู้จัด (คณะวิทยาศาสตร์) ที่สามารถนำไปใช้เผยแพร่เพื่อประโยชน์ในการ ประชาสัมพันธ์ต่าง ๆ ได้
3. รายละเอียดการดำเนินงาน และสถานที่จัดการแข่งขัน
รายละเอียดการดำเนินงาน

พฤษภาคม 2562

ขั้นเตรียมการ

มิถุนายน 2562

ประชาสัมพันธ์ให้โรงเรียนต่าง ๆ ทราบ

26 กรกฎาคม 2562

วันสุดท้ายของการส่งผลงานเข้าแข่งขัน (ส่งออนไลน์ผ่านเว็บไซต์รับสมัคร)

9 สิงหาคม 2562 ประกาศผลรอบคัดเลือกทางเว็บไซต์

*** กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลง ติดตามได้ทางเว็บไซต์

<http://www.cs.psu.ac.th/Sciweek/Drawing/Drawing.html> ***

20 สิงหาคม 2562

ผู้ที่ผลงานได้รับการคัดเลือก จะต้องมาแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ โดยวาดภาพตามหัวข้อใหม่ที่ถูกกำหนดขึ้นสำหรับระดับนั้น ๆ ต่อหน้า คณะกรรมการตัดสิน ในเวลา 8.30-12.00 น. (เริ่มแข่ง 9.00 น.) และจะ มีการพิจารณามอบเงินรางวัลและเกียรติบัตรในเวลา 15.30-16.00 น. (สำหรับโรงเรียนที่ไม่สามารถรอฟังการประกาศผลและได้รับรางวัล ให้ติดต่อมายัง คุณวรรณรักษ์ 08 9732 8340 ในวันเวลาราชการเพื่อมารับรางวัลที่ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์)

สถานที่จัดการแข่งขัน

ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ BSc0604 และ BSc0605

อาคารเรียนรวมและปฏิบัติการพื้นฐานทางวิทยาศาสตร์ (BSc) ชั้น 6 คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่

8.เกณฑ์การตัดสินรอบชิงชนะเลิศ

8.1 ชมภาพแบบไม่ให้คะแนนไม่น้อยกว่า 2 รอบ

8.2 กรรมการยกมือว่า “ผ่าน” หรือ “ไม่ผ่าน” แล้วนับเสียงข้างมาก

8.3 กรรมการคัดภาพมา 3 ภาพ เพื่อให้เข้าพิจารณารางวัลที่ 1 2 และ 3 แต่ยังไม่จัดอันดับ

8.4 คัดเลือกแต่ละรางวัลโดยพิจารณา อันดับที่ 1 ก่อน หลังจากนั้นพิจารณาอันดับที่ 2 แล้วพิจารณา อันดับ 3 โดยเขียนลงในกระดาษ

9.รางวัลผู้ชนะการแข่งขัน

แบ่งตามระดับช่วงชั้นทั้ง 4 ระดับ โดยแต่ละระดับได้รับรางวัล ดังนี้

9.1 ระดับประถมศึกษาตอนต้น และระดับประถมศึกษาตอนปลาย

รางวัลที่ 1	1,000.- บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลที่ 2	700.- บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลที่ 3	400.- บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลชมเชย	200.- บาท	พร้อมเกียรติบัตร

9.2 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น และระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

รางวัลที่ 1	1,500.- บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลที่ 2	1,000.- บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลที่ 3	700.- บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลชมเชย	400.- บาท	พร้อมเกียรติบัตร

สำหรับผลงานที่ผ่านเข้ารอบคัดเลือกทุกผลงานจะได้รับเกียรติบัตร และครูผู้ฝึกสอนนักเรียนที่ได้รับรางวัลที่ 1 2 3 หรือ ชมเชย จะได้รับเกียรติบัตรสำหรับครูผู้ฝึกสอน

กำหนดการรับสมัคร

สามารถส่งได้ตั้งแต่บัดนี้ จนถึงวันศุกร์ที่ 26 กรกฎาคม 2562

ช่องทางการสมัครและส่งผลงาน

ส่งผลงานและลงทะเบียนเข้าร่วมแข่งขันออนไลน์ ผ่านระบบรับสมัคร

<http://www.cs.psu.ac.th/Sciweek/Drawing/Drawing.html> (อาจมีการขยายช่วงรับผลงาน ขึ้นอยู่กับ วันตัดสินในรอบแรก โดยสามารถติดตามความเคลื่อนไหวต่าง ๆ ได้ทางเว็บไซต์)

ตรวจสอบสถานะผลงาน หลังจากวันหมดเขตรับสมัครประมาณ 2-3 วัน ทางภาควิชาฯ จะนำผลงานที่ เข้าร่วมแข่งขันทั้งหมดแสดงบนเว็บไซต์ <http://www.cs.psu.ac.th/Sciweek/Drawing/Drawing.html>

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

ได้ที่ คุณวรรณรักษ์ นุรักษ์ ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์

โทรศัพท์ : 0 7428 8577, 08 9732 8340 อีเมล : wannarak.n@psu.ac.th

เว็บไซต์การแข่งขันวาดภาพด้วยคอมพิวเตอร์ <http://www.cs.psu.ac.th/Sciweek/Drawing/Drawing.html>